

Раздел 3. Правила проведения Республиканского дебатного турнира школьников «Ұшқыр ой алаңы»

Глава 1. Общие положения

1. Правила проведения Республиканского дебатного турнира школьников «Ұшқыр ой алаңы» (далее – Турнир) определяют цель, задачи, порядок и формат его проведения, финансирования.

2. Цель Турнира: формирование казахстанского патриотизма и гражданственности подрастающего поколения; воспитание у школьников чувства ответственности, причастности к обсуждению и решению проблем родного края и страны; развитие, популяризация и поддержка школьного дебатного движения в республике.

Задачи Турнира:

1) формирование гражданской позиции и навыков жизнедеятельности школьников в демократическом обществе, воспитание чувства патриотизма;

2) расширение общекультурного кругозора, повышение уровня академических знаний школьников, формирование навыков ораторского мастерства и убеждений у обучающихся;

3) развитие интеллектуальных, творческих способностей, исследовательских, организационных навыков, коммуникативных умений обучающихся;

4) формирование позитивного, критического мышления обучающихся, навыков системного анализа, выражения собственной позиции, парламентской культуры ведения конструктивного диалога и спора, искусства аргументации;

5) активизация работы по привлечению детей и молодежи к дискуссии на актуальные общественно-политические темы посредством анализа и публичного обсуждения актуальных проблемных ситуаций, имеющих место в казахстанском обществе;

6) популяризация дебатных игр и конструктивных дискуссий среди школьников, содействие обмену опытом между дебатными клубами республики.

3. Турнир проводится по заказу Министерства образования и науки Республики Казахстан.

4. Составы Судейской коллегии и организационного комитета формируют организаторы Турнира.

Глава 2. Время проведения Турнира

5. Турнир проводится **22-24 февраля 2022 года** в дистанционном формате на интернет-платформе ZOOM.

6. Заявки об участии в Турнире принимаются по электронной почте **debaters.0102@gmail.com** до **10 февраля 2022 года** за подписью руководителей

управлений образования областей, городов Нур-Султан, Алматы и Шымкент согласно приложению 1.

К письму прилагаются:

копии документов, удостоверяющих личности участников, сопровождающего команды;

сведения об участниках (Ф. И. О, год рождения, класс, место учебы / работы, телефон), а также данные о тренере (-ах) команд казахской и русской лиг.

3. Участники Турнира

7. Турнир проводится в два этапа:

1) первый этап (отборочный) – региональный:

внутришкольный Турнир;

районный (городской) Турнир;

областной Турнир;

2) второй этап – республиканский турнир.

8. Время и место проведения отборочных этапов Турнира школьников регламентируется приказами руководителей районных (городских) отделов и управлений образования областей, городов Нур-Султан, Алматы и Шымкент.

Региональные этапы Турнира во время карантина проводятся с соблюдением норм санитарно-эпидемиологической безопасности, режима дезинфекции, кварцевания, проветривания, не допуская массового скопления людей, или дистанционно.

9. Команды-победители внутришкольного Турнира принимают участие в районных (городских) турнирах. В областных турнирах принимают участие победители районных (городских) турниров.

10. В республиканском Турнире принимают участие победители областных, городов Нур-Султан, Алматы и Шымкент этапов Турнира – **обучающиеся 9-11 классов** организаций общего среднего образования.

11. Количество участников республиканского Турнира: **102 человека**. Группа от каждого региона состоит из **6-и** обучающихся (3 команды по 2 чел.): **обязательны команды и с казахским, и с русским языками**, выбор языка третьей команды - на усмотрение **команды**.

4. Условия и порядок проведения Турнира

12. Организационные комитеты по проведению региональных этапов Турнира самостоятельно определяют условия и порядок проведения Турниров.

13. Все этапы Турнира проводятся по американскому парламентскому формату (АПФ) (приложение 2).

14. Турнир проводится в два круга. Первый круг – отборочные раунды. Второй круг – основные игры: четверть финала, полуфинал и финал.

Отборочные игры состоят из 4-х раундов. На каждый раунд дается одна резолюция. В отборочных играх команды-соперники подбираются по жеребьевке.

15. После завершения четвертого раунда отборочных игр идет подготовка к основным играм. Для этого записываются результаты каждой команды в четырех раундах, подсчитывается общее число баллов и определяются ранги каждого из участников дебатов путем их сложения. Суммарный результат заносится в сводную ведомость. После оглашения результатов отборочных игр определяются команды, вышедшие в четверть финала. В четверть финала выходят победители отборочных раундов игры в каждой языковой группе.

В четверти финала командам дается одна резолюция. По результатам четверти финала в полуфинал выходят команды-победители в каждой языковой группе. Победители полуфинала встречаются в финале.

16. Учитывая нечетное количество команд, одна команда по жребью «отдыхает». Отдыхающая команда за пропущенный раунд автоматически получает командный балл и средние спикерские баллы.

17. Судейство осуществляется Судейской коллегией из числа опытных дебатеров дебатных клубов. Организаторы определяют одного из судей главным судьей Турнира. Главный судья Турнира озвучивает сетку и темы игр, распределяет судей по играм, отслеживает ход игр, имеет право судить игру. Турнирная сетка составляется tab-мастером.

18. Судья игры вызывает участников дебатов в соответствии с регламентом АПФ, предлагает ораторам занять места, ведет игру, принимает решение об итогах игры, дает разъяснения по решению.

19. Во время игры судья выполняет функции Тайм-кипера.

Тайм-кипер обязан:

давать отбивку о стол по прошествии первой минуты презентационной или конструктивной речи и за минуту до конца выступления, сигнализируя о появлении/исчезновении возможности задавать выступающему оратору вопросы или высказывать комментарии;

показывать выступающим остаток времени пальцами рук или табличку;

давать двойную отбивку о стол по истечении времени, отведённого на речь выступающего;

сообщить судье о превышении лимита времени более чем на 30 секунд. Судья перестает фиксировать его реплики и призывает выступающего завершить выступление.

20. Главный судья объявляет о начале раунда за 15 минут до игры. На экране высвечивается резолюция раунда. После объявления резолюции игроки должны понять тему, продумать кейс, подготовить хорошие аргументы, предположить контраргументы команды-соперника.

21. Источник информации для игроков – это партнёр и ранее подготовленный письменный материал. Во время игры не разрешается искать информацию в Интернете и пользоваться электронными приспособлениями.

22. Во время Турнира судья игры заносит баллы и комментарии в оценочный лист (ballot) (приложение 3). Судья является единственным и

полномочным арбитром игры, решение судьи (-ей) окончательно и принимается за 15 минут.

23. Критерии оценки дебатных игр:

1) релевантность;

2) доказанность;

3) важность;

4) правдивость.

Судьи оценивают качество и содержание кейсов. Командам не дается преимущество за количество аргументов, фактов и информации.

24. Победители определяются в командном и личном спикерском зачете. За победу в отдельном раунде команда получает 1 балл, за поражение – 0 баллов.

Спикерские выступления оцениваются от 1-го до 100 баллов.

По количеству баллов определяется Лучший спикер Турнира в каждой языковой лиге.

25. Главный судья на платформе ZOOM определяет путем жеребьевки порядок выступлений команд, регламент проведения Турнира, количество сессионных залов, распределяет команды и членов жюри по сессионным залам (мини-конференциям), оглашает резолюцию за 15 минут до начала раунда.

26. Организаторы Турнира и Главный судья посещают сессионные залы и наблюдают за процессом игры. После завершения каждого тура Главный судья распределяет команды на следующий тур, оглашает резолюции и перемещает участников из одного сессионного зала в другой.

5. Награждение участников

27. По итогам Турнира Судейская коллегия определяет победителей и лучших спикеров Турнира. Победители награждаются дипломами I, II, III степеней и призами, лучшие спикеры – дипломами и призами, тренеры команд – благодарственными письмами. Всем участникам Турнира вручаются сертификаты.

Также в Турнире дипломами и призами награждаются лучшие участники по номинациям: «Лучший оратор», «Лучший аналитик» в казахской и русской лигах.

28. В дистанционном формате приз победителю направляется по указанному в заявке адресу через службу доставки с уведомлением о вручении. К призу прилагается акт приема-передачи приза для подписи.

Получатель направляет на электронную почту организатора сканированный акт приема-передачи с подписью о получении приза, указанием Ф. И. О. и телефона, фото победителя с призом.

29. Электронные версии дипломов победителей, Турнира благодарственных писем тренеров команд-победителей, сертификатов участников будут размещены на сайте организатора с возможностью автоматического скачивания.

6. Финансирование Турнира

30. Районные (городские), областные, городские (Нур-Султан, Алматы и Шымкент) этапы Турнира финансируются за счет средств местных бюджетов.

31. Республиканский этап Турнира финансируется за счет средств Заказчика.

Приложение 1 к Правилам

Заявка об участии в Республиканском турнире

№ п/п	Ф.И. участника (полностью)	Дата рождения участника	Место проживания (область, город, село, улица, номер дома, квартиры, телефон)	Организация образования, класс	Язык обучения	Название команды	Ф.И.О. сопровождающего (полностью), контактные телефоны	ФИО тренера (полностью), контактные телефоны

Приложение 2 к Правилам

Американский парламентский формат

Американский парламентский формат (АПФ) – это состязание аргументов, остроумия и риторических качеств в воображаемом *Парламенте*. Две команды – *Правительство* и *Оппозиция*, состоящие из двух игроков, обсуждают *Резолюцию*, предложенную для рассмотрения. Для раунда выбирается новая *Резолюция*. Ход турнира управляется *Спикером Парламента* – судьей.

В АПФ больше внимания уделяется быстрому *критическому* мышлению, логической аргументации и анализу, нежели детальному исследованию и сбору доказательств.

Резолюция – это тема дебатов. Основные темы дискуссионных вопросов на дебатах – это стабильность и процветание Республики Казахстан, это личное участие каждого гражданина в динамичном развитии страны, желание и умение работать на благо общества, реализация творческого и научного потенциала детей и молодежи на благо родной страны, сохранение традиций и преумножение культурного наследия Казахстана.

Спикеры и их речи.

Конструктивная речь Премьер-Министра (ПМ) – 6 минут:

первый выступающий устанавливает определение (или модель / механизм) дебатов, которые должны быть достаточно близки к простому смыслу темы, чтобы дать команде оппозиции разумное пространство для дебатов;

дает точное и ясное представление о своем кейсе;

поддерживает кейс с помощью нескольких независимых аргументов.

Конструктивная речь лидера оппозиции (ЛО) – 7 минут:

может оспорить механизм, дефиниция, статус-кво правительства, однако нужно дать объяснение, почему ваш механизм, дефиниция, статус-кво релевантны;

опровергает аргументы правительства;

дает точное и ясное представление о своем кейсе;

поддерживает кейс с помощью нескольких независимых аргументов.

Конструктивная речь заместителя Премьер-Министра (ЗПМ) - 7 минут:

атакует кейс оппозиции;

укрепляет кейс правительства;

не может представлять новые аргументы.

Конструктивная речь заместителя лидера оппозиции (ЗЛО) – 7 минут:

оппонирует члену правительства.

укрепляет кейс правительства;

не может представлять новые аргументы.

Речь из Парламента (1 минута на каждую речь, не более 3-х речей от зрителей, каждый парламентарий озвучивает свое субъективное мнение, не касающееся обеих позиций).

Анализ лидера оппозиции (ЛО) – 4 минуты (новые аргументы и ребаты запрещены):

оговаривает основные темы дебатов;

показывает четкое преимущество своего кейса над оппонентом;

дает четкое видение конфликта взглядов (дихотомия);

делает заключение.

Анализ Премьер-Министра (ПМ) – 5 минут (1 мин. ребатл, 4 мин. анализ, новые аргументы запрещены):

подводит итог раунда;

оговаривает основные и критические моменты раунда;

показывает четкое преимущество своего кейса над оппонентом;

дает четкое видение конфликта взглядов (дихотомия);

делает заключение.

Резолюции турнира. Согласно данной резолюции команда обязательно должна подготовить свой кейс в соответствии с Американским парламентским форматом (АПФ).

Аргументация и анализ. Это – краеугольный камень парламентского дебата. Команда, которая представляет последовательный и логичный анализ, будет ближе к победе, чем та, которая выезжает только на утверждениях или эмоциях. Аргументы должны быть четкими, убедительными и обеспечивать столкновение с ценностями оппонентов.

Содержание. Несмотря на то, что парламентский дебат не базируется исключительно на фактах и статистике, примеры из реальной жизни и знание фактов, использованных для укрепления Вашей позиции, всегда Вам помогут. Хотя факты не следует использовать как опору, которая устраняет необходимость анализа, они могут послужить Вам для усиления абстрактной аргументации.

Опровержение. Недостаточно просто представить свою точку зрения в каком-либо вопросе - убедитесь, что Вы прямо противостоите аргументам оппонентов, и противостоите успешно. Опять-таки, просто забытого аргумента недостаточно, чтобы автоматически выиграть или проиграть раунд (по крайней мере, если это – не ключевой аргумент), но убедительное опровержение совершенно необходимо, если Вы надеетесь выиграть.

Организация. Судьи ценят речь, аргументы в которой четко и тщательно обозначены и преподнесены. Различные линии аргументации должны быть четко разделены. Такое возможно сделать через ссылки на аргументы или используя другие технологии. Ребатлы должны кратко и точно выделить наиболее важные моменты раунда и не должны чрезмерно впадать в бесполезные детали и тонкости.

Вопросы. Дебатер, использующий «вопросы», будет иметь постоянное преимущество по ходу раунда. Умением как задавать остроумные вопросы, так и мгновенно и эффективно отвечать на них, Вы можете продемонстрировать способность к импровизированному мышлению – качество, которое ценится почти каждым судьей.

Работа в команде. От дебатеров ожидается командная работа, взаимное усиление аргументов друг друга и последовательное внедрение философии команды на протяжении всего раунда. Не противоречьте своему напарнику – лучше расширяйте введенный ранее аргумент для того, чтобы усилить его эффект и помочь Вашему партнеру достигнуть цели.

Спикерские баллы.

В дополнение к оценке раунда, судья выставит каждому из спикеров от 1 до 100 очков «спикерских баллов». Несмотря на свое название, спикерские баллы основаны не только на стилистических способностях спикера. Скорее, они отражают общий уровень дебатирования, показанный спикером, включая аргументацию, анализ и опровержение в дополнение к стилю и риторике.

Приложение 3 к Правилам

СУДЕЙСКИЙ ЛИСТ (АПФ)

Раунд № _____ Аудитория _____ Время: _____
Резолюция: ЭП _____

_____ Фракция _____
Правительство Опозиция

	Ф.И.О.	Баллы		Ф.И.О.	Баллы

ПЛ			ОЛ		
ПС			ОС		

Правительство: индивидуальные комментарии	Оппозиция: индивидуальные комментарии

Победитель фракции: фракция _____
 _____ правительство/оппозиция

Ф.И.О., подпись судьи _____

Приложение 4 к Правилам

ФЛОУШИТ

Премьер-Министр	Лидер Оппозиции	Спикер Правительства	Спикер Оппозиции	Лидер Оппозиции
				Лидер Правительства