

ПРАВИЛА
проведения Республиканского финала
военно-спортивной игры «Жас Улан»

1. Общие положения

1. Настоящие Правила проведения Республиканского финала военно-спортивной игры «Жас Улан» (далее – Республиканская игра) определяют цель, задачи, порядок его проведения и финансирования.

2. Цель Республиканской игры: развитие, повышение качества и эффективности системы дополнительного образования детей с учетом общемировых тенденций в образовании, организационно-методическое обеспечение системы дополнительного образования детей, проведение внешкольных мероприятий республиканского значения по военно-патриотическому направлению дополнительного образования детей с целью формирования конкурентных преимуществ личности в творческой компетентности, непрерывном образовании и воспитании, профессиональном самоопределении.

3. Задачи Республиканской игры:

развитие инициативы и самостоятельности у обучающихся на основе игровой деятельности;

развитие, популяризация и пропаганда прикладных видов спорта и культивирование здорового образа жизни;

активизация и совершенствование работы в регионах по патриотическому воспитанию подрастающего поколения;

укрепление дружбы и сотрудничества между командами.

4. Республиканская игра проводится Республиканским учебно-методическим центром дополнительного образования (далее – РУМЦДО) по заказу Министерства образования и науки Республики Казахстан.

5. Министерство образования и науки Республики Казахстан формирует состав судейской коллегии. РУМЦДО формирует организационный комитет.

2. Условия участия в Республиканской игре

6. В финале Республиканской игры принимают участие победители отборочных туров областей, городов Астана и Алматы - команды организаций общего среднего и дополнительного образования детей.

7. Состав команды 8 участников: 7 обучающихся и 1 руководитель команды. Участвуют мальчики и девочки 15-16 лет (5 мальчиков, 2 девочки).

8. Руководитель команды представляет Организационному комитету:

копию приказа руководителя управления образования о направлении детей (список) и руководителя для участия в Республиканской игре по итогам проведения областного финала военно-спортивной игры;

копию протокола областного финала военно-спортивной игры;

журнал учета инструктажа по технике безопасности;

доверенности от родителей участников Республиканской игры;

командировочные удостоверения.

9. На руководителей команд возлагается ответственность за безопасность жизни и здоровья участников в пути следования к месту проведения Республиканской игры, во время ее проведения и обратного пути к месту жительства.

10. Всем участникам Республиканской игры необходимо иметь при себе:

свидетельство о рождении либо удостоверение личности (подлинник) и копию;

справку с места учебы с фотографией и печатью организации образования;

справку о состоянии здоровья с допуском к физическим нагрузкам, заверенную подписью и печатью врача;

медицинскую страховку (обязательно на период участия в Республиканской игре);

парадную форму (с эмблемой и знаками отличия команды на левом рукаве);

полевую форму (в соответствии с требованиями Указа Президента РК «О военной форме одежды и знаках различия военнослужащих Вооруженных Сил, других войск и воинских формирований Республики Казахстан» от 25 августа 2011 года № 144);

спортивную форму (в т.ч. плавки/купальники и шапочки);

предметы личной гигиены.

11. Каждая команда должна иметь табличку синего цвета с названием команды и области, напечатанное желтыми буквами (размеры: длина – 65 см., ширина – 35 см., древко – 40 см.); одну санитарную сумку, укомплектованную согласно медицинским нормам.

12. Заявки (согласно приложению 1) на участие в финале Республиканской игры принимаются до **25 мая 2014 года** по электронной почте: spo.rumcdo@mail.ru.

Телефон для справок: +7(7172) 249303.

3. Сроки проведения Республиканской игры

13. Отборочный тур Республиканской игры проводится в областях, городах Астана и Алматы до 20 мая 2015 года.

14. Финал Республиканской Игры проводится 23-25 июня 2015 года в Жамбылской области на территории воинской части № 85395 города Тараз.

15. Заезд команд, встреча, регистрация, размещение участников Республиканской игры – 22 июня 2015 года, день отъезда – с 18.00 час. 25 июня, 26 июня.

4. Порядок проведения Игры

16. Республиканская игра проводится по следующим видам состязаний:

Презентация команд.

В произвольной художественной форме команда представляет свой родной край, обычаи и традиции, достопримечательности, работу своего клуба (объединения). Продолжительность – не более 10 мин. Время фиксируется, презентация будет прервана через 10 минут.

«Сюрприз».

Команда выполняет задание, заранее подготовленное организационным комитетом.

Защита историко-краеведческого исследовательского проекта.

«Живет герой на улице родной!» (домашняя работа) о судьбе героя-земляка, ветерана Великой Отечественной войны или труженика тыла.

Участвует вся команда под руководством руководителя команды. Команда защищает исследовательский проект в течение 15 минут (не более, время фиксируется, защита проекта будет прервана через 15 минут) в виде презентации, показа видеоматериала, художественного (сценического) номера или иной творческой работы.

Строевая подготовка.

Команды выполняют строевые приемы без оружия (строевая стойка, выход из строя, повороты на месте, повороты в движении, выполнение воинского приветствия в движении, подход к начальнику и возвращение в строй), прохождение торжественным маршем в составе отделения, прохождение с песней.

Команды подает командир отделения. Оцениваются одиночная строевая выучка участников, строевая слаженность отделения, прохождение команды торжественным маршем с исполнением строевой песни, командирские навыки управления строем. Обязательным условием является подача команд на государственном языке.

Огневая подготовка.

Первое упражнение по спортивной стрельбе из пневматической винтовки: участников – 4 (2 мальчика и 2 девочки). Стрельба ведется из пневматической винтовки с открытым

прицелом. Дистанция стрельбы - 10 метров. Мишень спортивная №8 «П». Положение для стрельбы – стоя без упора. Количество выстрелов – 8(3 пробных, 5 зачетных). Время на стрельбу 10 минут.

В командный результат идет сумма очков.

1. Выполнение норматива «Разборка и сборка АК-74». Участников – 2 (1 мальчик, 1 девочка).

Победитель (личное и командное первенство) определяется по наименьшему времени, затраченному на выполнение норматива. Время каждого участника суммируется для определения командного результата.

Время разборки и сборки фиксируется отдельно.

2. Выполнение норматива «Снаряжение магазина АК-74». Участников – 2 (1 мальчик, 1 девочка).

Победитель определяется по наименьшему времени, затраченному на выполнение норматива. Время каждого участника суммируется для определения командного результата.

Военизированный кросс.

Участвует вся команда. Форма одежды – головной убор, полевая форма, поясной ремень и спортивная обувь. Дистанция кросса – 2000 м. разбита на 2 участка (старт, бег 700 м., метание гранаты 500 гр. за рубеж 35 метров, бег 700 м., стрельба из малокалиберной винтовки, бег 600 м. - финиш).

Результаты определяются по времени и качеству выполнения условий военизированного кросса.

Подтягивание на перекладине. Участвуют 5 мальчиков.

Поднимание и опускание туловища от земли (отжимание).

Участвуют 2 девочки. Результаты определяются в личном и командном зачете.

Плавание (эстафета).

Участвует вся команда, дистанция 25 м., стиль – по усмотрению участника, проводится в виде эстафеты 8*25. Первенство определяется по наименьшему затраченному времени. **Категорически запрещается принимать участие в эстафете лицам, не умеющим плавать.**

Все виды состязаний оцениваются согласно «Нормативам по физической подготовке для военнослужащих Внутренних войсках Министерства внутренних дел Республики Казахстан», утвержденные Приказом Министра обороны Республики Казахстан от 5 мая 2014 года № 195.

5. Награждение

17. Победителей Республиканской игры определяет судейская коллегия.

18. Командам, набравшим наибольшее количество очков, присуждается первое, второе и третье места.

19. Команды-победители Республиканской игры награждаются дипломами и ценными подарками.

20. В личном первенстве выявляются победители в номинациях: «Лучший строевик», «Лучший стрелок», «Лучший командир», «Самый быстрый, ловкий, сильный», «Боевой пловец», «Самый коммуникабельный» и «Лидер финала».

21. Всем участникам Республиканской игры вручаются сертификаты.

22. Команда, занявшая первое место в Республиканской игре, имеет право участия в Международных конкурсах, турнирах, слетах ближнего и дальнего зарубежья в течение текущего года и первого полугодия следующего года.

6. Финансирование

23. Проезд команды от места проживания до места проведения Республиканской игры и обратно, суточные (питание) расходы в пути, командировочные расходы руководителя команды обеспечивает направляющая сторона.

24. Расходы на организацию и проведение Республиканской игры, проживание и питание участников обеспечивается из республиканского бюджета.